

Спецификация модуля BUSB06M

Универсальный перезаписываемый модуль BUSB06M предназначен для использования как в голосовых (музыкальных) открытках, так и, при использовании дополнительных инструментов активации (датчик света, кнопка, геркон, датчик удара и т. д.), в упаковке, сувенирах, мягких игрушках и т.д.

Одновременно можно использовать до четырех разных инструментов активации (например, четыре кнопки), которые будут включать разные звуковые сообщения. Можно подключить светодиод (**красный**, **желтый** или **зеленый**), который будет мигать или постоянно гореть при проигрывании записанного сообщения.

Максимальная длительность суммарных звуковых сообщений, которые могут быть записаны, составляет 300 сек. Питание —4.5V (3 * AG13).

Системные требования

- Компьютер под управление Microsoft Windows XP

Подключение устройства записи

1. Установить программу на жесткий диск.
2. Подключить модуль к компьютеру, используя кабель с miniUSB. При первом

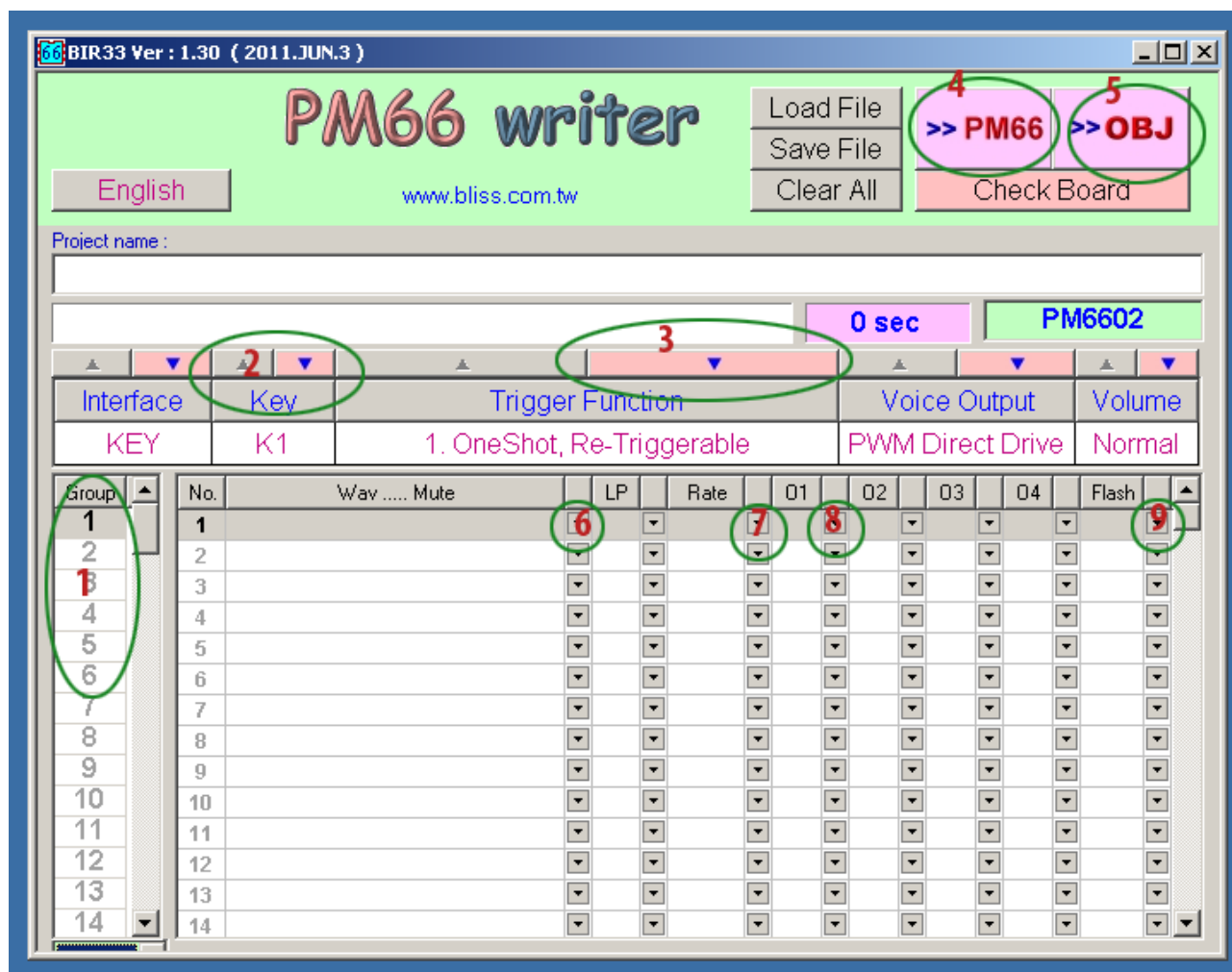
подключении система обнаружит новое устройство. Дождитесь установки нужных драйверов (произойдет автоматически).

3. После установки на рабочем столе появится иконка «PM66 V1.30»

Программирование модуля BUSB06M

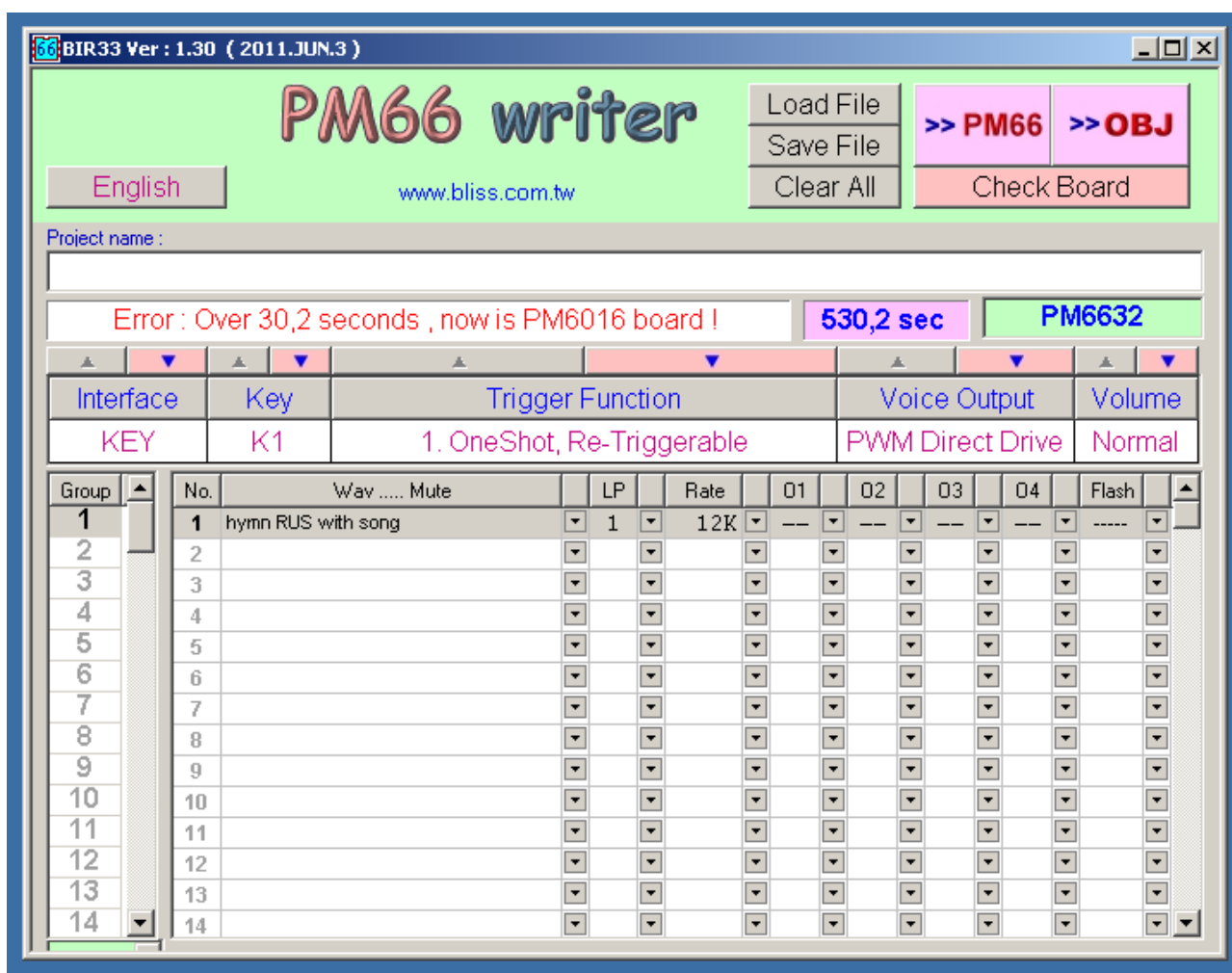
Аудиоролик, который собираетесь записать в модуль, должен быть WAV: PCM, моно, 16bit, 16kHz (или выше). Привести аудиоролик к такому виду можно в любом аудиоредакторе.

Запускаем «PM66 V1.30».



1. Необходимо выбрать порядковый ячейки K_n ($n=1...4$) для разных методов активации (2).
2. Выбрать файл для воспроизведения (6).

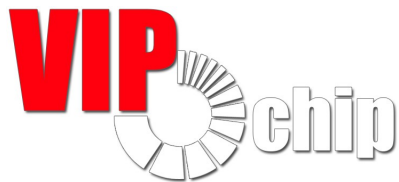
3. Варьируя частоту (7), добиться компрессии записываемого звукового сообщения.



Необходимо уменьшить частоту, чтобы исправить ошибку.

4. Функцией (3) выбираем режим активации и проигрывания:

- OneShot,RE-Triggerable — одно нажатие для активации, проигрывание мелодии до конца, второе нажатие приводит к новому запуску мелодии.
- OneShot,Non-Re-Trigger — одно нажатие для активации, проигрыванием мелодии до конца
- LevelHold, Play 1 cycle — активация при открывании, пока кнопка удерживается нажатой.
- LevelHold,Play repeat — тоже самое, что и выше, но проигрывание с повтором
- Play repeat.Toggle On/Off — реализация функции вкл./выкл. : активация при нажатии, повторное нажатие — выключить воспроизведение.



Руководство по программированию голосовых модулей BUSB06M v.2.1

www.vipchip.ru

5. Если необходимо подключить светодиод, в столбце O1 (8) выбираем режим «ON», чтобы светодиод постоянно горел или «F:0» для режима мигания. Частота мигания выбирается в столбце «Flash» (9).
6. Для других Kn процедура 1-5 повторяется.
7. Сохранить файл с настройками «Save File».
8. Для записи в модуль, нажимаем на кнопку « >> PM66» (4)
9. Устанавливаем элементы питания, подключаем кнопку для активации к соответствующей контактной группе и проверяем запись модуля.