

## Спецификация модуля BUSB11M

Универсальный перезаписываемый модуль BUSB06M предназначен для использования как в голосовых (музыкальных) открытках, так и, при использовании дополнительных инструментов активации (датчик света, кнопка, геркон, датчик удара и т. д.), в упаковке, сувенирах, мягких игрушках и т.д.

Одновременно можно использовать до двух разных инструментов активации (например, две кнопки), которые будут включать разные звуковые сообщения. Можно подключить светодиод (**красный**, **желтый** или **зеленый**), который будет мигать или постоянно гореть при проигрывании записанного сообщения.

Максимальная длительность суммарных звуковых сообщений, которые могут быть записаны, составляет 300 сек. Питание —4.5V (3 \* AG13).

## Системные требования

- Компьютер под управление Microsoft Windows XP

## Подключение устройства записи

1. Установить программу на жесткий диск.
2. Подключить устройство записи к модулю и затем к компьютеру, используя

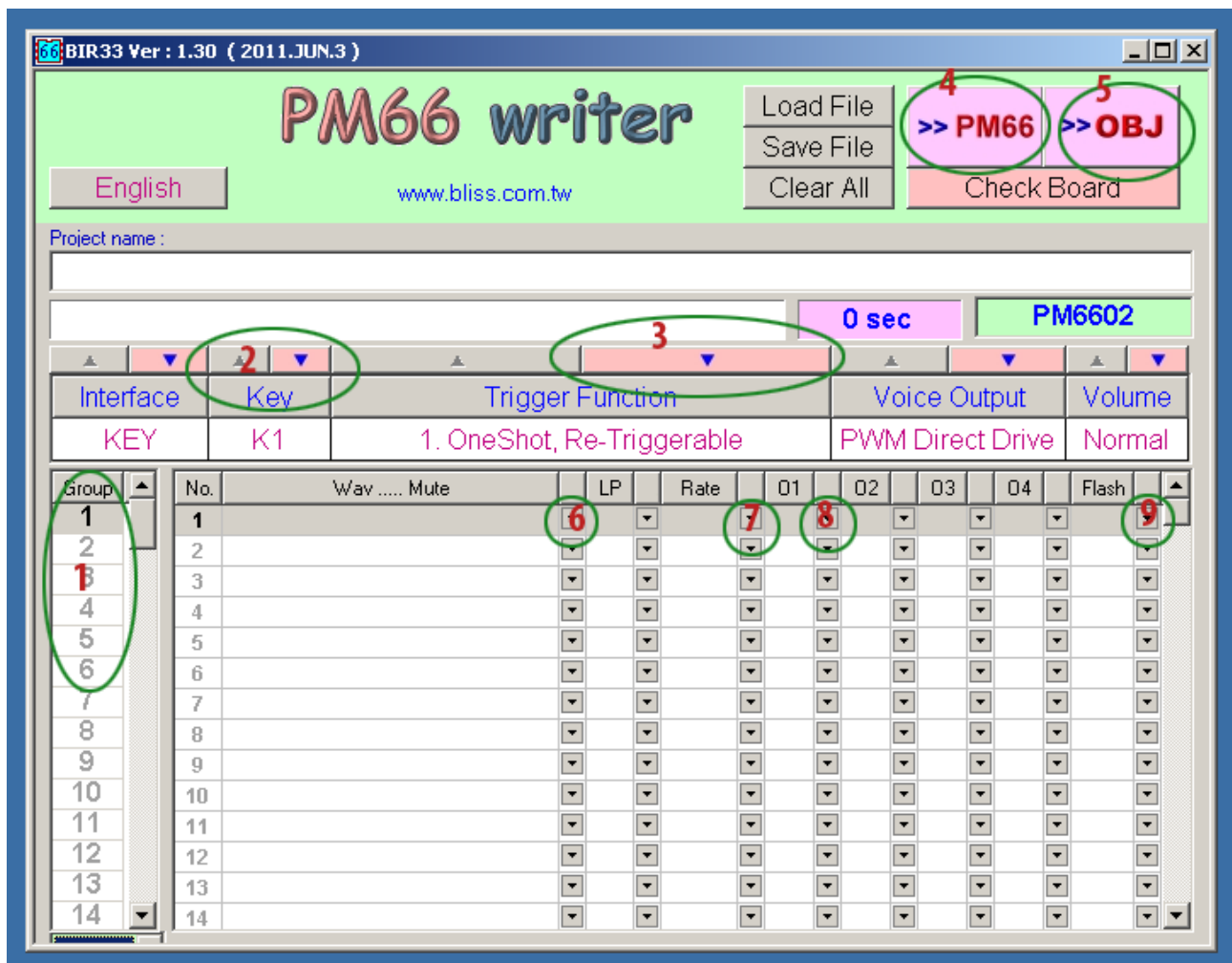
кабель с miniUSB. При первом подключении система обнаружит новое устройство. Дождитесь установки нужных драйверов (произойдет автоматически).

3. После установки на рабочем столе появится иконка «PM66 V1.30»

## Программирование модуля BUSB06M

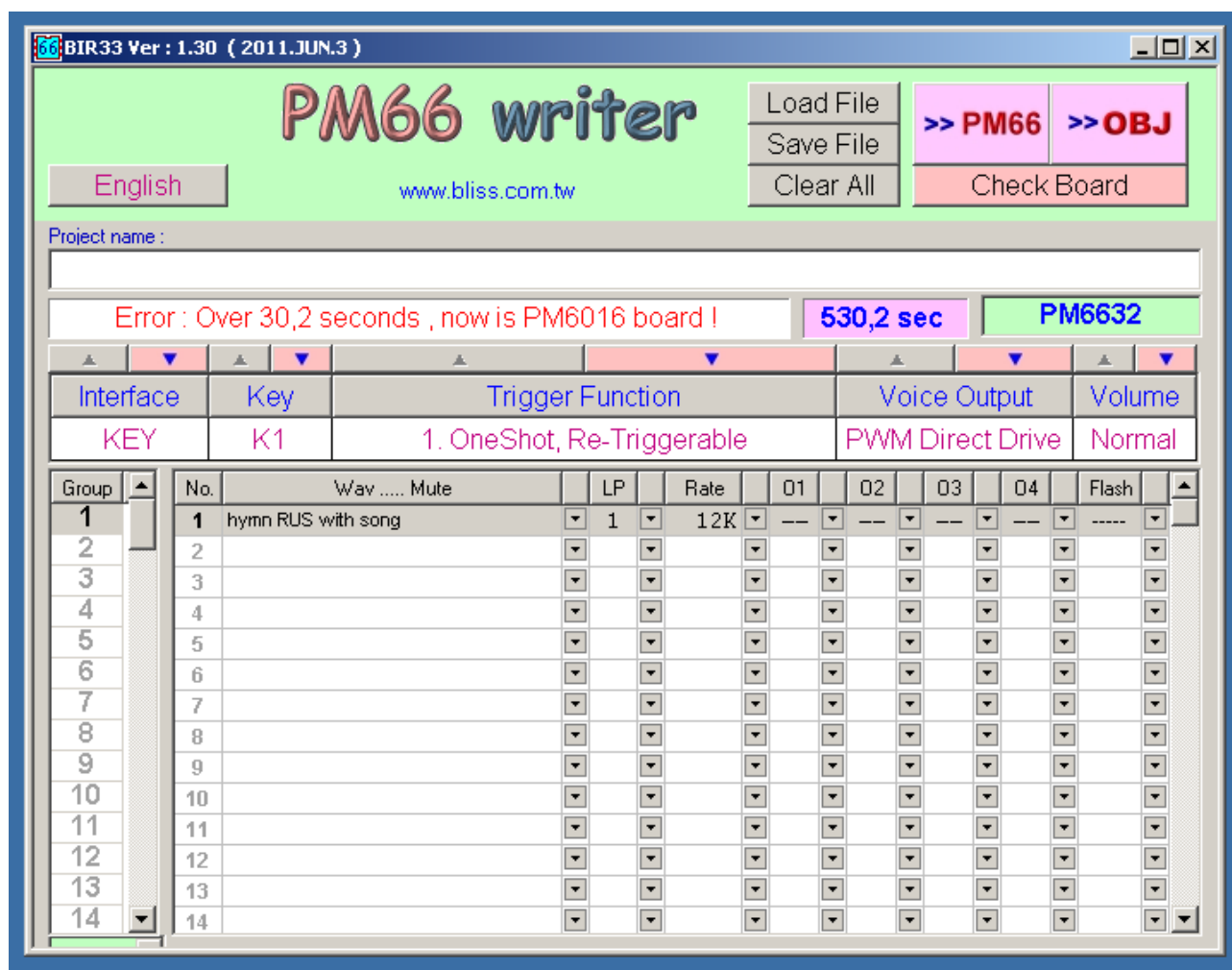
Аудиоролик, который собираетесь записать в модуль, должен быть WAV: PCM, mono, 16bit, 16kHz (или выше). Привести аудиоролик к такому виду можно в любом аудиоредакторе.

Запускаем «PM66 V1.30».



1. Необходимо выбрать порядковый ячейки  $K_n$  ( $n=1...2$ ) для разных методов активации (2).

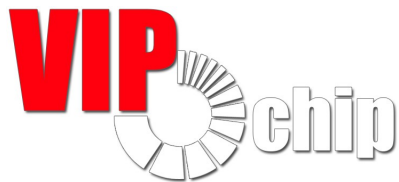
2. Выбрать файл для воспроизведения (6).
3. Варьируя частоту (7), добиться компрессии записываемого звукового сообщения.



Необходимо уменьшить частоту, чтобы исправить ошибку.

#### 4. Функцией (3) выбираем режим активации и проигрывания:

- OneShot,RE-Triggerable — одно нажатие для активации, проигрывание мелодии до конца, второе нажатие приводит к новому запуску мелодии.
- OneShot,Non-Re-Trigger — одно нажатие для активации, проигрыванием мелодии до конца
- LevelHold, Play 1 cycle — активация при открывании, пока кнопка удерживается нажатой.
- LevelHold,Play repeat — тоже самое, что и выше, но проигрывание с повтором
- Play repeat.Toggle On/Off — реализация функции вкл./выкл. : активация при нажатии,



## Руководство по программированию голосовых модулей BUSB11M v.2.1

[www.vipchip.ru](http://www.vipchip.ru)

повторное нажатие — выключить воспроизведение.

5. Если необходимо подключить светодиод, в столбце O1 (8) выбираем режим «ON», чтобы светодиод постоянно горел или «F:0» для режима мигания. Частота мигания выбирается в столбце «Flash» (9).
6. Для других Kn процедура 1-5 повторяется.
7. Сохранить файл с настройками «Save File».
8. Для записи в модуль, нажимаем на кнопку « >> PM66» (4)
9. Устанавливаем элементы питания, подключаем кнопку для активации к соответствующей контактной группе и проверяем запись модуля.